

Normativní data hry Mouchy

Normativní data byla získána na zdravé stárnoucí populaci. Úkolem v seriózní hře Mouchy je vždy v prostoru virtuální kuchyně najít mouchy a následně je zaplácnout realistickým pohybem ovládače, který simuluje plácačku. Hra je vždy administrována skrze brýle virtuální reality v imerzní virtuální realitě. Lze rozlišovat základní dvě nastavení levelu:

Přilétávání much – mouchy do virtuálního prostoru vstupují z pozice za hráčem a postupně přilétají na předem určená místa (heliporty) v herním prostoru. Při letu mouchy vydávají bzučivý zvuk. Přílet funguje jako vizuální a zvukové vodítko pro hráče, aby se mohl připravit na zaplácnutí mouchy.

Objevování much – mouchy se rovnou objevují na heliportech bez předchozího varování.

Reference:

- Fajnerová, I., Hurych, J., Plechatá, A., Vorel, F., & Wild, J. (2021). Flies - a serious virtual game for cognitive assessment and rehabilitation. *13. ročník konference ICDVRAT - International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies*, Serpa, Portugal.
- Hurych, J. (2022). *Analýza psychometrických vlastností nově vyvinuté aplikace ve virtuální realitě* [Diplomová práce]. Univerzita Karlova.

Přilétávání much					
53 - 70 let (N = 40)			71 - 87 let (N = 40)		
Průměr:	1,778	1,308	Průměr:	1,947	1,584
Směrodatná odchylka:	0,917	0,436	Směrodatná odchylka:	0,697	0,563
Percentil	Průměrný reakční čas	10% useknutý průměr reakčních časů	Percentil	Průměrný reakční čas	10% useknutý průměr reakčních časů
100	0,838	0,767	100	0,863	0,754
95	0,939	0,802	95	0,957	0,885
90	1,060	0,899	90	1,168	0,967
85	1,123	0,918	85	1,295	1,080
80	1,272	0,990	80	1,461	1,268
75	1,328	1,004	75	1,517	1,302
70	1,344	1,040	70	1,582	1,327
65	1,395	1,102	65	1,689	1,351
60	1,419	1,201	60	1,762	1,415
55	1,446	1,221	55	1,781	1,497
50	1,473	1,234	50	1,852	1,564
45	1,497	1,287	45	1,876	1,620
40	1,518	1,298	40	1,947	1,652
35	1,646	1,325	35	2,039	1,677
30	1,670	1,365	30	2,221	1,684
25	1,759	1,395	25	2,326	1,705
20	2,033	1,498	20	2,458	1,839
15	2,320	1,523	15	2,498	1,893
10	3,315	1,924	10	2,683	1,992
5	3,811	2,315	5	2,983	2,403
0	4,733	2,523	0	4,339	3,775

Objevování much					
53 - 70 let (N = 40)			71 - 87 let (N = 40)		
Průměr:	2,259	1,893	Průměr:	2,591	2,188
Směrodatná odchylka:	0,542	0,381	Směrodatná odchylka:	0,712	0,513
Percentil	Průměrný reakční čas	10% useknutý průměr reakčních časů	Percentil	Průměrný reakční čas	10% useknutý průměr reakčních časů
100	1,323	1,171	100	1,653	1,369
95	1,612	1,474	95	1,761	1,547
90	1,663	1,514	90	1,850	1,646
85	1,739	1,526	85	1,982	1,770
80	1,851	1,585	80	2,034	1,806
75	1,920	1,643	75	2,104	1,848
70	2,033	1,663	70	2,169	1,869
65	2,050	1,742	65	2,326	1,962
60	2,081	1,783	60	2,365	2,006
55	2,110	1,785	55	2,408	2,021
50	2,143	1,806	50	2,467	2,074
45	2,190	1,856	45	2,520	2,152
40	2,242	1,910	40	2,567	2,232
35	2,319	1,942	35	2,675	2,291
30	2,366	2,010	30	2,728	2,352
25	2,421	2,072	25	2,800	2,493
20	2,699	2,146	20	2,927	2,549
15	2,761	2,262	15	3,152	2,608
10	2,845	2,343	10	3,358	2,675
5	3,222	2,674	5	3,912	3,022
0	4,037	3,049	0	4,920	4,026