

Normativní data hry Supermarket

Normativní data byla získána na zdravé stárnoucí populaci. Vzhledem k výsledkům naší studie porovnávající výkon seniorů a mladých respondentů jsme se rozhodli rozdělit data pro imerzivní (VR brýle) a neimerzivní verzi úlohy (v desktopové formě na obrazovce počítače), jelikož lze úlohu trénovat v obou existujících variantách. Imerzivní verze hry Supermarket se ukázala pro seniory jako obtížnější (Plechata et al. 2019). Data pracují s počtem správně sebraných předmětů v každé úrovni hry.

Reference:

Plechata, Adela, Václav Sahula, Dan Fayette, and Iveta Fajnerova. 2019. "Age-Related Differences with Immersive and Non-Immersive Virtual Reality in Memory Assessment." Frontiers in Psychology 10: 1330.

Tabulka 1. Normativní data pro seniory ve věku 60-69 let – imerzivní varianta hry Supermarket

60-69 let (N=60)							
1. úroveň		2. úroveň		3. úroveň		4. úroveň	
Průměr	2,6	Průměr	3,32	Průměr	3,65	Průměr	3,7
SD	0,7	SD	1,64	SD	2,36	SD	2,26
Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil
0	3	0	6	0	11	0	11
1	6	1	12	1	21	1	15
2	18	2	25	2	26	2	24
3	63	3	38	3	36	3	36
		4	55	4	48	4	52
		5	83	5	65	5	70
				6	81	6	86
				7	93	7	94
						8	95
						9	98

Tabulka 2. Normativní data pro seniory ve věku 70-79 let – imerzivní varianta hry Supermarket

70-79 let (N=34)							
1. úroveň		2. úroveň		3. úroveň		4. úroveň	
Průměr	2	Průměr	2,8	Průměr	2,5	Průměr	3,1
SD	1,1	SD	1,6	SD	2,2	SD	2,3
Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil
0	14	0	12	0	25	0	21
1	25	1	16	1	29	1	25
2	39	2	28	2	45	2	34
3	100	3	53	3	62	3	45
		4	72	4	73	4	60
		5	100	5	82	5	79
				6	89	6	92
				7	100	7	93
						8	95
						9	100

Tabulka 3. Normativní data pro seniory ve věku 60-69 let – desktopová varianta hry Supermarket

60-69 let (N=33)							
1. úroveň		2. úroveň		3. úroveň		4. úroveň	
Průměr	2,73	Průměr	3,73	Průměr	4,73	Průměr	4,9
SD	0,6	SD	1,44	SD	1,93	SD	2,51
Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil
0	0	0	4	0	3	0	3
1	4	1	6	1	5	1	8
2	13	2	7	2	6	2	17
3	100	3	22	3	16	3	25
		4	50	4	28	4	33
		5	100	5	50	5	46
				6	71	6	62
				7	100	7	75
						8	88
						9	100

Tabulka 4. Normativní data pro seniory ve věku 70-79 let – desktopová varianta hry Supermarket

70-79 let (N=18)							
1. úroveň		2. úroveň		3. úroveň		4. úroveň	
Průměr	2,22	Průměr	3,28	Průměr	4,11	Průměr	4,22
SD	1	SD	1,41	SD	1,64	SD	2,24
Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil	Počet bodů	Percentil
0	11	0	2	0	0	0	8
1	16	1	8	1	2	1	11
2	33	2	19	2	11	2	13
3	100	3	36	3	27	3	19
		4	63	4	50	4	36
		5	100	5	63	5	58
				6	83	6	77
				7	100	7	94
						8	96
						9	100